Можно сделать вывод, что у большиства типов данных минимальных размер равен общему размеру. Кроме wchar\_t, у которого минимальный рамер = 1, а общий = 2 байтам, также int: мин = 2, макс = 4 и long double, у которого 8 и 16 байтов соответственно

Компилятор MinGW

